

**Certificación en Ejecutor de Pruebas de Software**

***Introducción***

La plataforma que se utiliza es “The QA Testing Channel” que no es mas que un grupo de consultores en pruebas de software localizados en diferentes países alrededor del mundo.

Algunas de las certificaciones y diplomados que nos ofrecen son:

* Ejecutor de pruebas
* Analista de pruebas
* Líder de pruebas
* Prueba de software ágil
* Pruebas de mainframe

Los aspectos ha tomar en el curso propuesto son:

* Cuales son las tareas que realiza un ejecutor de pruebas de software
* Las bases de prueba que debe tener un ejecutor
* Los puntos importantes a cubrir el perfil

***Perfil del ejecutor de pruebas de software***

Algunas de las características con las que debe de contar un EPS son importantes para cumplir con los requerimientos necesarios por las empresas para trabajar con ellos, tales como:

* Conocer el ciclo de vida de una prueba
* Seguir un plan de ejecución y ciclo de prueba
* Conocer herramientas de gestión
* Interpretar diseños de casos de pruebas
* Documentar evidencias
* Conocer manejadores de bases de datos
* Entre otros..

Todas las características mencionadas anteriormente van de la mano con la ruta de crecimiento que tendrá el EPS conforme gane experiencia, pasando por los siguientes puestos:

* Partiendo por la Universidad
* Ejecutor de Pruebas de Software
* Ingeniero de Pruebas
* Líder de Pruebas
* Gerente de Pruebas

Algunas de las actividades que puede y debe ejecutar un EPS se basan comenzando por la asignación de un proyecto donde se le serán otorgados insumos y acceso a los casos de prueba para tomar datos, revisar los planes de ejecución y siguiendo algunas instrucciones (scripts) con la finalidad de buscar discrepancias para mejorar la calidad del producto final.

***Conceptos básicos de pruebas***

Es importante conocer que la validación y la verificación de los requerimientos funcionales de un proyecto nos llevan a lo que sería una prueba de software. Prueba que tiene como intención medir la calidad del producto mediante el uso de procesos, procedimientos y herramientas que tienen la finalidad de encontrar detalles que puedan corregirse y/o mejorarse antes de ser liberado.

**Tipos de pruebas de software**

Funcionales – Estas pueden ser Manuales (Por medio de tecleo manual) o Automatizadas (Por medio de un software)

No Funcional – Estas pueden ser de Desempeño (Poner a prueba el rendimiento del producto) o Seguridad (Validar todos los huecos del sistema)

**Ciclo de pruebas de software**

Análisis – Planeación – Diseño – Ambiente – Ejecución – Pruebas de aceptación de usuario – Cierre

Un caso de prueba es un sistema en el cual debemos tener entradas (Datos o eventos que se le dan al sistema) y precondiciones (Estado en el que debe estar el sistema para capturar la entrada) obteniendo como resultado una salida (Resultado) y Postcondición (Estado en el que queda el sistema después de recibir la entrada)

Para poder ejecutar un caso de prueba es necesario contar con un script para que el EPS pueda seguir las instrucciones necesarias para poder validar el producto.

Se requieren de datos de prueba, que no son mas que aquellos que se requieren para ejecutar una prueba. Se necesitan entrada para ejecutar (Estáticos y dinámicos).

***Ejecución de prueba***

La ejecución no es mas que tomar cada uno de los casos de prueba diseñados por un Tester, contando con el script y los detalles dentro de la herramienta o aplicativo procediendo a buscar discrepancias en el proyecto.

Un ciclo de pruebas es un conjunto de SET de pruebas que se ejecutan al 100%.

A continuación, se muestran los estados en los que se puede encontrar un caso de prueba:

* No ejecutado
* Pasado
* Fallado
* Detenido o bloqueado por error

Los proyectos de prueba pueden ser Nuevos (desarrollos grandes), Mantenimientos (Modificaciones y actualizaciones), Incidentes (Problemas productivos)

Áreas de prueba

Se tiene un Coordinador de Pruebas del cual dependen las pruebas:

* Funcionales
* No funcionales
* Ambiente
* Governance